



ASOCIACE PLZEŇSKÉHO FUTSALU z.s.

Korespondenční adresa: Pražská 29, 30100 Plzeň

PROPOZICE MĚSTSKÝCH SOUTĚŽÍ 2016/2017

ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ

Soutěž řídí organizační komise (dále již OK) Asociace plzeňského futsalu (dále již APF).

email: info@futsalpm.cz

url: www.futsalpm.cz

Organizační informace jsou dostupné na portálu www.futsalpm.cz, www.facebook.com/futsal.plzen.

V případě jakýchkoliv dotazů týkajících se soutěží - jejich průběhu, řízení atp. využijte emailové adresy podle předmětu dotazu, viz dále.

Kontaktní emaily:

OBECNÝ EMAIL: info@futsalpm.cz

obecné dotazy k fungování soutěží, k přihlašování do soutěží, nebo pokud nebude reagovat nikdo na podněty zaslané na níže uvedené adresy.

SPORTOVNĚ TECHNICKÁ KOMISE: stk@futsalpm.cz

problémy s vyplňováním soupisek, žádosti o hrací časy, informace k odkladům a dohrávkám a připomínky k výsledkům na internetu.

DISCIPLINÁRNÍ KOMISE: dk@futsalpm.cz

dotazy, připomínky a podněty disciplinárního řízení.

KOMISE ROZHODČÍCH: rozhodci@futsalpm.cz

dotazy ohledně nominací rozhodčích, příp. nejasnosti v pravidlech.

HOSPODÁŘSKÁ KOMISE: hospodareni@futsalpm.cz

dotazy ohledně financí, zaplacení startovného apod.

KONTROLNÍ A REVIZNÍ KOMISE: krk@futsalpm.cz

Dotazy ohledně stížností na řídicí komisi či jednotlivé úseky apod.

PŘIHLÁŠENÍ DO SOUTĚŽE

Týmy se registrují do soutěže přes webové stránky www.futsalpm.cz/admin přes své přihlašovací údaje. Uzávěrka přihlášek je 21. 8. 2016. Tým je přihlášen po zaplacení startovného ve výši 6600,- Kč a pokut z předchozí sezony (nové týmy platí navíc vratnou garanci soutěže ve výši 500,- Kč). Nezaplacení jakékoliv části startovného v termínu může vést k nepřijetí přihlášky nebo jiného disciplinárního trestu. Povinností týmů hrající městské soutěže i krajský přebor je také vyplnit soupisku přes webové stránky www.futsalpm.cz/admin (návod ke stažení na webu v sekci dokumenty) a uzavřít ji dle daných níže uvedených termínů. **Týmy mají možnost podat žádost k losování, se kterými týmy nechtějí být naloženi kvůli vzájemným hostům. Více informací získáte na stk@futsalpm.cz, žádosti posílejte na STK nejpozději do 24. 8. 2015.**

UZÁVĚRKA SOUPISEK

Termín stanoven na 28. 8. 2016. Do kraje lze pak doregistrovat nové hráče nehrající žádnou soutěž APF do 7. 11. 2016. Tyto žádosti je nutné poslat mailem na stk@futsalpm.cz Takový hráč nesmí za celý podzim nastoupit v městských soutěžích. Hráč, který byl na podzim na soupisce týmu hrající městskou soutěž, nemůže již přestoupit do týmu hrající krajský přebor pro jeho první část (podzim).

HARMONOGRAM

10. 7. 2016	uzávěrka přihlášek Krajského přeboru a zaplacení zálohy ve výši 5000,- Kč
21. 7. 2016	uzávěrka přihlášek městských soutěží a zaplacení startovného
25. 8. 2016	losování
28. 8. 2016	uzávěrka soupisek pro podzimní část městských soutěží (ve 23:59)
27. - 28. 8. 2016	baráže městských soutěží
3. - 4. 9. 2016	1. kolo městských soutěží
30. 9. 2016	doplacení startovného Krajského přeboru
31. 10. 2016	uzávěrka přihlášek do Poháru APF
7. 11. 2016	uzávěrka soupisek první části krajského přeboru
13. 11. 2016	uzávěrka soupisek Poháru APF
19. – 20. 11. 2016	1. a 2. kolo krajského přeboru
1. 4. 2017	zaplacení pokut a všech dluhů vůči APF pro městské i krajské týmy

PRAVIDLA

Všechny soutěže se hrají **dle pravidel futsalu APF**.

Mistrovské soutěže se řídí soutěžním řádem APF a rozpisy soutěží vydaných pro každou soutěž řídicím orgánem (APF). Rozpis soutěže musí respektovat soutěžní řád a být s ním v souladu. Řídící orgány jsou oprávněny v rozpisech soutěží:

- stanovit práva a povinnosti účastníků soutěže, pokud to soutěžní řád ukládá nebo připouští,
- odchylně od ustanovení soutěžního řádu upravit práva a povinnosti účastníků soutěže, jestliže to soutěžní řád výslovně umožňuje,

- c) volně upravit ta práva a povinnosti účastníků soutěže, která nejsou soutěžním řádem upravena, avšak jsou pro konkrétní soutěž specifická. Zejména jsou oprávněny stanovit pro účastníky soutěží a jejich družstva startovné, soutěžní příspěvek či soutěžní zálohu a určit jejich výši.

HRACÍ DOBA

2 x 25 minut hrubého času

NÁLEŽITOSTI VÝSTROJE

Každé mužstvo musí mít jednotné dresy (triko, trenky, štulpny) včetně čísel, která uvedou do zápisu. Brankář musí mít dres **s číslem** jiné barvy než hráči v poli, tj. rozdílný od spoluhráčů i soupeře. Jako povolená obuv se uznává pouze sálová obuv. **Pokud střídá hráč z pole brankáře, musí tak učinit jen v přerušené hře a musí mít dres jiné barvy než hráči v poli, ale se stejným číslem, které měl předtím jako hráč v poli. Pro městské soutěže lze využít i rozlišovák, který má vzadu díru, tak aby bylo vidět celé číslo.**

START HRÁČŮ

Minimální přípustný věk hráče je 15 let (na soupisce může být napsán hráč mladší 15 let, nastoupit může ale až po jejich dosažení).

ČEKACÍ DOBA

Neexistuje, sporné situace řeší na místě rozhodčí. Pokud rozhodčí ví, že hráči jednoho nebo obou týmů nejsou sice v dostatečném počtu na hřišti, ale jsou již na místě (v šatně nebo na cestě z ní) je povinen počkat, ne však déle než deset minut po úředně stanoveném začátku utkání. Pozdní příchod týmu rozhodčí uvede do zápisu a tým bude pokutován.

POKUTY A PŘÍKLADOVÝ SAZEBNÍK TRESTŮ

POKUTY:

Červená karta	100Kč
Žlutá karta	50Kč
Ztráta nebo neodevzdání soutěžního míče po zápase rozhodčímu	až 1500Kč
Nejednotná sada dresů (barva, čísla apod.)	100Kč
Pozdní nastoupení týmu k utkání (čerpání čekací doby stanovené rozhodčím příp. propozicemi soutěže)	100Kč
Kontumace soutěžního utkání:	
a) pokud se tým nedostavil nebo nenastoupil	
a. první kontumace utkání	500Kč
b. druhé kontumace utkání	1000Kč
c. třetí kontumace utkání	vyloučení ze soutěže
b) technický prohřešek v zápase	100Kč
c) zfalšování výsledku utkání, uvedení nepravdivých skutečností do ZOU	až 1500Kč

Nepodepsání zápisu po odehraném utkání	100Kč
Špatně, nečitelně nebo nedostatečně vyplněný zápis (čísla, příjmení a celá jména hráčů hůlkově)	až 300Kč
Nepředložení registrační karty hráče (za každého hráče, max. 250,-Kč za zápas)	50Kč
Neoprávněný start hráče v utkání:	Týmu mohou být odečteny body a pokuta až 1000Kč
Neuklizení prostoru střídaček po skončení svého utkání	100Kč

V případě závažného disciplinárního trestu družstva nebo jednotlivce může být uložena pokuta dle disciplin. řádu APF

TRESTY:

3 ŽK - stop na nejbližší soutěžní utkání

6 ŽK - stop na 2 nejbližší soutěžní utkání + 50 Kč

9 ŽK - stop na 3 nejbližší soutěžní utkání + 100 Kč

12 ŽK - stop na 4 nejbližší soutěžní utkání + 200 Kč

Týmy jsou povinni si počet ŽK sami kontrolovat a evidovat. V případě nejasností je možné si počet ŽK ověřit u DK nebo STK (dk@futsalpm.cz, stk@futsalpm.cz). ŽK se počítají dohromady v základní části i následném play-off.

V případě vyloučení hráče mu bude odebrána registrační karta. Karta mu bude opět vrácena na jednání disciplinární komise. Hráč, nebo zástupce týmu, je povinen se na jednání DK dostavit. V případě nemožnosti se jednání zúčastnit, je možné toto nahlásit mailem na dk@futsalpm.cz a dostavit se až na další jednání DK. Do rozhodnutí DK nesmí vyloučený hráč hrát za žádný tým.

Jednání DK probíhá obvykle ve čtvrtek od 19:00 v baru No Limit (Divadelní 1, Plzeň). Info vždy v aktualitě na stránkách www.futsalpm.cz

ODKLADY

Každý tým má právo požádat o odklad svého zápasu jednou za půlsezony. Podmínky pro schválení odkladu jsou:

- 1) Žádost podat minimálně 3 týdny před plánovaným termínem utkání nebo 7 dní před začátkem příslušné půlsezony.
- 2) Žádost podat mailem na stk@futsalpm.cz
- 3) V případě mimořádné epidemie v týmu je při žádání o odklad tým povinen doložit potvrzení o zdravotních komplikacích u více jak poloviny kmenových hráčů. Toto potvrzení je nutné poslat jako naskenovanou přílohu v mailu. Tato žádost musí být poslána minimálně 24 hodin před začátkem utkání.
- 4) Termín dohrávky je pro odkládajícího závazný, soupeři budou nabídnuty 3 termíny pro dohrávku, z nichž si musí do 7 dnů jeden termín vybrat. Pokud tak neučiní, vybere termín STK a tento je pak pro všechny závazný.
- 5) Pokud je utkání odloženo pro neočekávané okolnosti (nezpůsobilý terén, zrušení pronájmu hřiště apod.), určí nový termín STK a ten je pro všechny závazný.
- 6) Víkend po posledním hracím víkendu příslušné třídy je vymezen pro případné dohrávky.

HOSTOVÁNÍ

Každý tým si může napsat na soupisku maximálně 3 hostující hráče a všichni mohou nastoupit do utkání. Hráč zapsaný na soupisce týmu jako kmenový, nesmí již být v tom samém týmu A, B apod. zapsán jako host.

Start kmenových hráčů v zápasech A a B mužstva jednoho týmu jsou dány dle soutěžního řádu APF – tj. 3 hráči ze soupisky A týmu mohou nastoupit do zápasu B týmu a 5 hráčů ze soupisky B týmu může nastoupit do zápasu A týmu. Hráči ze soupisky A týmu nemohou nastoupit do zápasu C týmu a hráči ze soupisky C týmu nemohou nastoupit do zápasu A týmu (apod. A a D...).

HRACÍ SYSTÉM

Všechny soutěže se hrají dvoukolově každý s každým, systém podzim-jaro.

LOSOVÁNÍ SOUTĚŽE

Datum losování soutěže proběhne 25.8.2016, místo a harmonogram bude zveřejněn na webu www.futsalpm.cz v aktualitách.

POSTUPY A SESTUPY

Městský přebor – 1. má nárok na postup do krajského přeboru, sestupují 11. a 12.; 10. hraje baráž o udržení

1. třída – postupují přímo 1. z obou skupin, oba 2. hrají baráž spolu s 10. z MP o 1 místo v MP, sestupují 9. a 10.

2. třída - z obou skupin postupují 1., 2., sestupují 9. a 10.

3. třída - z obou skupin postupují 1., 2., sestupují 9., 10. a 11.

4. třída – postupují 1. ze všech skupin, 2. hrají baráž o 2 místa (platí pro plánovaný počet 4 skupin)

Komise může kvůli změně struktury soutěže vlivem vysokého počtu nových týmů zvýšit počet postupujících. V případě uvolnění míst ve vyšších soutěžích (např. po odhlášení týmu, vyloučení nebo postupu vítěze MP do kraje) o dalším postupu rozhoduje STK, která může zvýšit počet postupujících, snížit počet sestupujících nebo vyhlásit baráž, do které se zapojí lepší sestupující z vyšších tříd a první nepostupující z nižších tříd. Postup nelze odmítnout. B tým nemůže postoupit, pokud vyšší soutěž hraje jeho A tým a to ani v případě, že by se do další sezony přejmenoval a hrál jako samostatný tým. A tým nemůže hrát nižší soutěž než B tým. Pokud by došlo k současnému sestupu A týmu a postupu B týmu, musí se v další sezoně písmena v názvech týmů prohodit. A a B týmy nesmí hrát ve stejné třídě ani v různých skupinách (kromě nejnižší soutěže).

BODOVÁNÍ

Za vítězství – 3 body, remíza 1 bod

V případě odstoupení nebo vyloučení týmu ze soutěže se jeho výsledky dále započítávají, pokud má odehranou alespoň polovinu všech zápasů.

O pořadí ve skupinách rozhoduje:

- 1) počet získaných bodů
- 2) vzájemný zápas
- 3) rozdíl celkového skóre
- 4) větší počet vstřelených branek
- 5) los

ZÁPIS O UTKÁNÍ

Zápis vyplní mužstvo **ČITELNĚ HŮLKOVÝM PÍSMEM nejpozději 10 minut před úředně stanoveným začátkem utkání**. Nedodržení této povinnosti bude pokutováno (viz sazebník trestů). Před zápasem je kapitán povinen stvrdit svým podpisem správnost sestav. **Týmy jsou povinny zde před utkáním odevzdat registrační průkazy ke kontrole a po utkání si je zde opět převezmou zpět.** (Doporučujeme pouze ty hráče, kteří jsou v zápise. Sami si tak ověříte, zda máte k dispozici všechny RK a předejdete tak případným nedorozuměním). Po začátku utkání (tj. po úvodním hvizdu rozhodčího) už není možné do zápisu jakéhokoliv hráče dopisovat. V zápise může být uveden i hráč, který není přítomen, ale před vstoupením na hrací plochu musí být odevzdán jeho registrační průkaz. Průkaz lze odevzdat nejpozději před prvním vstupem hráče na hřiště. Po utkání mají kapitáni obou mužstev povinnost podepsat zápis a upřesnit rozhodčímu případné žluté a červené karty a góly.

Každý hráč je uveden **PŘÍJMENÍM A JMÉNEM** – nedodržení je pokutováno jako chybně vyplněný zápis. Do zápisu je nutné uvádět čísla hráčů. Do utkání může nastoupit pouze 12 hráčů. Kapitán týmu zodpovídá za technické prohřešky týmu a jeho hráčů (např.: ničení prostoru hřišť, porušení soutěžního řádu, porušování provozního řádu hřišť atd.)

HŘIŠTĚ

Hraje se v pronajatých hřištích. Kapitán každého týmu je zodpovědný za chování hráčů a fanoušků svého týmu dle řádu pronajímatele; problémy s pronajímatelem haly vzniklé chováním některého týmu nebo jeho fanoušků bude individuálně řešeno (pokutou, odebráním bodů, vyloučením). Kapitán zodpovídá za pořádek v prostoru střídaček. (v případě nedodržení bude APF na týmu moci vymáhat vzniklou škodu), týmy jsou povinny dodržovat místní řády hal (např. nekouřit v hale, udržovat pořádek). Týmy jsou povinny po každém svém zápase zajistit pořádek na lavičce a blízkém okolí. (vyhození PET lahví atd.) v případě, že pronajímatel bude požadovat za nepořádek na hřištích pokutu po APF, má APF právo nechat tuto pokutu zaplatit tým, který po svém utkání hřiště neuklidil.

PŘEJMENOVÁNÍ TÝMU

Je možné pouze před začátkem soutěže.

SLOUČENÍ TÝMŮ

Může k němu dojít pouze před začátkem soutěže. Nutný je souhlas zástupců obou slučovaných týmů

PRODEJ SOUTĚŽE

Posuzuje se jako sloučení. Musí postupovat podle stejných pravidel.

NÁMITKY

Do nejbližší středy od konce utkání na e-mailovou adresu info@futsalpm.cz. **Do zápisu o utkání není možné se vyjadřovat k výkonu rozhodčího.** K jeho výkonu je možné se vyjádřit mailem na rozhodci@futsalpm.cz a to nejdříve následující den po utkání.

Kompletní pravidla futsalu jsou ke zhlédnutí:

[http://www.futsalpm.cz/download/1345473588-Pravidla Futsalu 2011 - konecna verze.pdf](http://www.futsalpm.cz/download/1345473588-Pravidla_Futsalu_2011_-_konecna_verze.pdf)